

GuckBook Nr.: 60

Dies ist digitale Zeitungskunst, Sie dürfen auch Kunstzeitung sagen. Aller Inhalt ist Kunst und unterliegt als Kunstwerk dem Urheberrecht. Weitere Informationen zur Veröffentlichung, auch auszugsweise, bekonnen Sie einfach auf Anfrage bei: info@stefankindermann.de Ich hoffe Sie finden gefallen an meinen GuckBookS, dann schauen sie sich doch weitere Guckbooks an und machen auf diese aufmerksam. Links sind immer erwünscht.

Vielen Dank für Ihr Interesse und viel Spaß und Muße beimgucken.

©Stef

In diesemGuckBook zeige ich digital verarbeitete Skizzen in Bleistift und Aquarell, die ich entweder nachvektorisierte oder zeichnerisch digital ausarbeite. Dabei entwickelte und gestaltete ich ein neues farbiges Werk. Es geht um nehr als ein Kolorieren oder digital automatisierte Verarbeitung einer Vorlage. Mit beiden Techniken produziere ich unterschiedliche Ergebnisse. Die Option nehrere Versionen eines Werkes aus gleichem Ursprung zu entwickeln und Variationen in unterschiedlichen Zuständen zu



Digitalisiete Skizze

sichern und / oder weiter zu entwickeln ist durch digitales Arbeiten erleichtert. Einblicke in den Entwicklungsablauf durch Momentaufnahmen zum Procedere des Werkes sind ein weiterer Vorteil digitaler Verarbeitung. Automatisierte Prozessabläufe sind für die Gestaltung nicht maßgeblich, sondern dienen dem Gestalter als Werkzeug, Gestaltungsmittel und Material. In Gegensatz zu einer Gestaltung mit einer "künstlichen Intelligenz" auch KI oder AI genannt, sind diese Werk persönlich, künstlerisch gestaltet worden. Ob man auch per Multiple Choice Verfahren persönlich gestaltet, indem nan anhand von einer Anzahl dargebotenen Vorgaben auswählt, sei dahingestellt. Ein wenig Einflussnahme durch Entscheidungen bewirkt viel.

Aber wie entscheidend ist Persönlichkeit, wenn begrenzte Auswahloptionen
auf konditionierten Geschmack basieren?
Auch wen die Ergebnisse, mit AI erstellten Werke einen gewissen Wow-Effekt
haben, so sind diese aus kollektiver Intelligenz entwickelten Bilder doch kein
persönliches individuelles Ausdrucksmittel. Ob das Kulturgut wird, was da
en Mass erschaffen wird, entscheiden
weitere Entwicklungen des Geschmackes
oder die Kulturpolitik der Machthabenden. Wenn's nützt, wird's gebraucht.



Digitale Zeichnung: Die Vektoren werden von Hand nit digitalen Werkzeugen gezeichnet. Formen werden zeichnerisch nit Werkzeugen nanuell erstellt. Linien und Füllung sind die Objekte die Farben und Formen definieren.



Vektorisierung: Definition und automatische Zeichnung von Pixelgruppen die aus Farb- und Helligkeitswerten, zu Objekten nit Linien und Füllungen zusammengefasst werden. Auswahlkriterien zu selektieren, die über deren Prozessablauf des automatischen Zeichnens entscheiden, ist die Aufgabe des Gestalters.







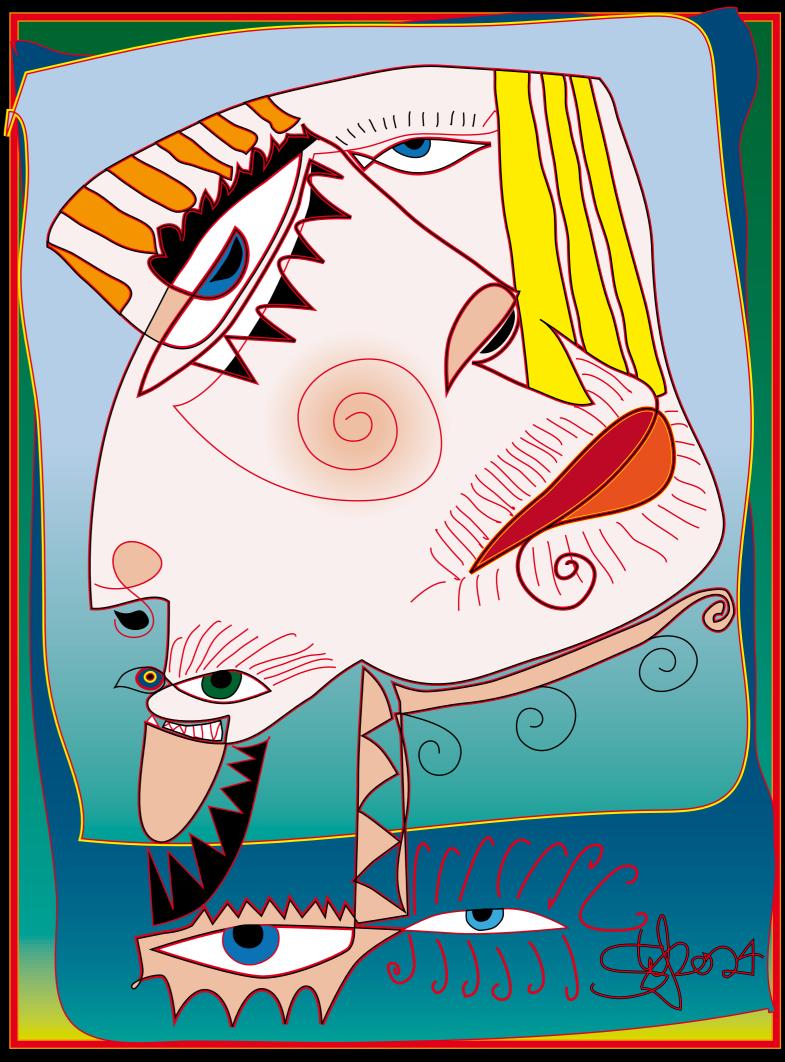


















Sittin' in the Bus ist anders und fällt aus demRahmen. Es gibt keine Bleistiftzeichnung. Die Idee ist aus einem Gestaltungsvorschlag für einen Bus recycliert. Die Gestaltungselemente wurden vektorisiert und ummontiert, so hab ich die Leute von Draußen in den Bus geholt.



Eine Ansicht aus der Entwurfsreihe







digitale Gestaltung, 2024







Das vektorisieren farbiger Skizzen ist in der Bearbeitung durch Zeichen- und Malwerkzeuge beschränkt. Die zu treffenden Einstellungen zur automatischen Umsetzung und Reduzierung der Formen und Farben sind entscheidend. Die Art der Vereinfachung wir zum persönlichen Stilmittel, sowie die Auswahl und Herkunft des Bildmaterials. Durch die Quelle des Bildmateriales und Rechten am Bild und Abgebildetem, kann die Originalität des Werkes und Urheberschaft erheblich eingeschränkt sein.

Auch das ist für mich ein guter Grund, um von eigenem, gezeichnetem Material auszugehen, auch wenn die digitale Bearbeitung als Kreativleistung zu sehen ist, so bleibt das Ausgangsmaterial ein geschütztes Werk. Hier ist die Quelle des Werkes die eigene Skizze. Die digitale Bearbeitung von Aquarellen, umsie zu Grafiken zu verwandeln, dienen nicht nur der Vervielfältigung, sondern auch einer Ungestaltung. Die Abbildungen zeigen, wie automatisierte Vereinfachung die malerische Bildidee, in eine grafische Sprache ungesetzt. Die Darstellung geht nicht ohne künstlerischer Interpretation und Interaktion im Produktionsablauf und diese ist hier nicht einer künstlichen Intelligenz überlassen.

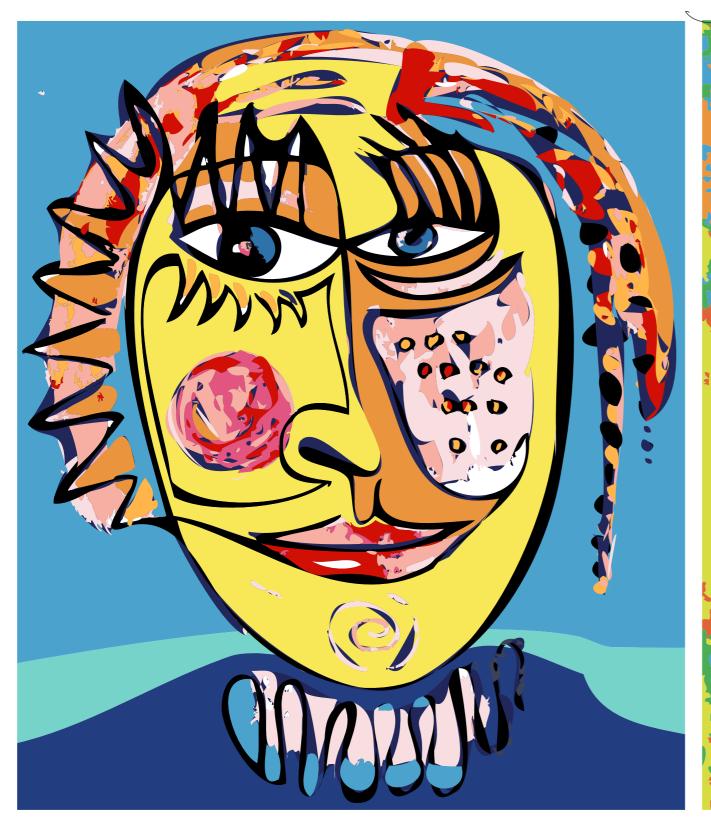


Erste Versuche Aquarelle durch Vektoren zu Gafiken zu verwandeln zielten auf eine Umsetzung möglichst dicht an Farbe und Formgebung der Vorlage, das führte zu interessanten realistisch wirkenden Ergebnissen aber mit einemsehr um fangreichen Postscriptcode und einer Vielzahl von Vektoren. Das dient mehr der Vervielfältigung der Werke, als der Vervielfältigung der Ideen die dem Werk zu



Vektorisierte Version, reduziert in Farbund Formdarstellung.

Gunde liegen. Die Reduktion in Farbe und Form eröffnete da kreativere Optionen. Eine signifikante reduzierte Verarbeitung behält auch ihren ursprünglichen Charakter bei einer entsprechenden Vorlage. Doch es gibt auch Vorlagen die durch die Vektorisierung ihre Anmutung vom Malerischen zum Grafischen verwandeln. Das ist eine Zielsetzung die neuen Handlungsspielraum eröffnet und neine Kreativität anregt.



















oben: Markerlinien auf Karton, links: Digitale Variationen aus vektorisierter Markerzeichnungen als Vorlage.

Abschließend noch ein paar gemarkerte Skizzen. Ein anderer Ansatz zum Werk. Käftige Linien als Gundlage der Gestaltung erzeugen einen expressiven Ausdruck der durch Farbgabe und vereinfachung deutlich unterstützt wird.





Leider ist dieses
GuckBook hier zu
Ende, ich hoffe es hat
ihnen gefallen und
regt Sie an, weitere
GuckBooks in Muße
zu erkunden, um mein
Werk zu erforschen.
Es freut mich, wenn es
Ihnen Spaß macht.

Weitere lohnenswerte Guckbooks finden sie natürlich auf neiner Website:

stefankindernann.de Kontakt finden Sie über E-Mail: info@stefankindernann.de

